

# PROGRAMMVORSCHLÄGE

Vielleicht kommst du dir gerade etwas erschlagen vor von all dem Material für deine Nacht ohne Dach. Wenn du nicht mehr weisst, wo du beginnen sollst, können diese Programmvorschlage eine Hilfe bieten: Ideen fur eine Infoveranstaltung, ein 24h-Programm oder ein 12-18h Programm bieten dir schachtelfertige Losungen. Diese sind auch sehr praktisch, wenn du nicht viel Zeit in die Planung investieren kannst.

## DIE INFOVERANSTALTUNG CA. 90 MIN

Der Einfuhrungsanlass ist dazu da, die Jugendlichen und evtl. auch ihre Eltern uber Nacht ohne Dach zu informieren und sie erstmals mit dem Thema Armut in Beruhung kommen zu lassen. Der Anlass soll ausserdem Vorfreude wecken und die Teilnehmenden motivieren, Sponsoren zu suchen. Der Einfuhrungsanlass kann auch eingebettet werden in ein regular stattfindendes Treffen, ein Konfirmandennachmittag, eine Schulstunde, ein Jugendabend, o.A.

Du kannst auch eine Nacht ohne Dach durchfuhren, ohne vorher einen Einfuhrungsanlass zu machen. Die Erfahrung zeigt jedoch, dass das Erleben nachhaltiger ist, wenn die Teilnehmenden sich schon vor der Nacht mit dem Thema auseinandersetzen konnen.



# PROGRAMMVORSCHLÄGE

## 24H-PROGRAMM ZB. VON MITTAG BIS MITTAG

### NACHMITTAG

BEGRÜSSUNG, VORSTELLUNGS-  
RUNDE / -SPIEL

#### SCHUHE PUTZEN

Erfahren, wie es ist mit Schuhputzen Geld zu verdienen.

Anleitung S. 57

CA. 1 H

#### SPIEL DES LEBENS

Erleben, wie sich Armut bzw. Reichtum auf das eigene Leben auswirkt.

Anleitung S. 28

CA. 1.5 H

#### GENUG IST (NICHT) GENUG

Ein Gespräch über 1. König 21

Mehr auf S. 36

30 MIN

#### SLUMBAU

Aufbau vom Slum mit Kartonhütten. Mehr auf S. 27

Genügend Zeit einplanen!

MIND. 1 H

### ABEND / NACHT

#### FESTMAHL

Das etwas andere Nachtessen.

Anleitung S. 16

MIND. 40 MIN

#### INPUT ENA

Präsentation von ena zum Projekt in Peru und zu einem fairen Lebensstil

Gemäss Absprache

40 MIN

#### ABFALLFUSSBALL

Mit Abfall einen Fussball basteln und anschliessend spielen.

Anleitung S. 25

45 MIN

#### KLEINE WÖLFE

Film-Porträt des elf jährigen Sonu. Er lebt mit anderen Kindern auf den Strassen von Katmandu.

Info auf S. 60

50 MIN

### MORGEN

#### NACHT OHNE DACH

Nachruhe im selbstgebauten Kartonhaus.

#### DER GROSSE UMZUG

Erfahren, wie es ist, plötzlich die Hütte zusammenpacken und umziehen zu müssen.

Anleitung S. 23

30 MIN

FRÜHSTÜCK.

#### RÜCKBLICK

Feedbackrunde. Was war gut / beeindruckend / schwierig / langweilig / verändernd?

30 MIN

#### GOTTESDIENST

Evtl. mit zum Thema passender Predigt und/oder Kollekte?  
> Mit Pfarrer absprechen.

CA. 2 H

VERABSCHIEDUNG,  
EVTL. VERKÜNDIGUNG  
NACHFOLGEAKTION

# PROGRAMMVORSCHLÄGE

## 2-BH-PROGRAMM ZB. VOM SPÄTEN NACHMITTAG BIS MORGEN

NACHMITTAG / ABEND

BEGRÜSSUNG, VORSTELLUNGS-  
RUNDE / -SPIEL

### GLÜCK ODER PECH

Erfahren, wie sich Armut bzw. Reichtum auf das eigene Leben auswirkt.

Anleitung S. 20

20 MIN

### ZUM BRUNNEN

Wie ist es, wenn man kein fließendes Wasser im eigenen Haus hat?

Anleitung S. 22

30 MIN

### SLUMBAU

Aufbau vom Slum mit Kartonhütten.  
Mehr auf S. 27

Genügend Zeit einplanen!

MIND. 1 H

### UNTER DIEBEN

Herausforderung für die ganze Gruppe.

Anleitung S. 16

20 MIN

ABEND / NACHT

NACHTESSEN: KANN AUCH  
THEMATISCH SEIN; ZB  
SEHR EINSEITIG NUR REIS  
ODER LINSEN.

### INPUT ENA

Präsentation von ena zum Projekt in Peru und zu einem fairen Lebensstil

Gemäss Absprache

40 MIN

### WORLD FAIR TRADE POKER

Das Spiel fokussiert sich auf einen Aspekt des ungleichen Handels: die Spekulation mit Lebensmitteln.

Anleitung S. 29

CA. 1.5 H

### NACHT OHNE DACH

Nachtruhe im selbstgebaute Kartonhaus.

MORGEN

### REGENWECKER

Die Teilnehmenden erfahren den Einfluss des Wetters auf das Leben in einer Hütte.

Anleitung S. 14

10 MIN

### FRÜHSTÜCK SUCHEN

Die Teilnehmenden erfahren, dass Essen für Strassenkinder nicht selbstverständlich ist.

Mehr auf S. 43

30 MIN

FRÜHSTÜCK.

### NICHT VON DIESER WELT

Ein Gespräch über Römer 12, 1-2

Mehr auf S. 41

40 MIN

### IM SPIEGEL

Abschluss des Programmes, Feedbackrunde.

Anleitung S. 50

15 MIN

VERABSCHIEDUNG,  
EVTL. VERKÜNDIGUNG  
NACHFOLGE AKTION